

Pronájem bytu 3+1, 68 m², OV, Hanušovice (okres Šumperk), ul. Nádražní



JESEŇICKÁ REALITNÍ



Pronájem bytové jednotky 3+1 ve městě Hanušovice okr. Šumperk

ČÍSLO ZAKÁZKY: 00041 TYP ZAKÁZKY: pronájem

LOKALITA: Hanušovice (okres Šumperk), Nádražní

Pronájem bytové jednotky 3+1 ve městě Hanušovice okr. Šumperk

Jeseňická realitní v zastoupení majitele nabízí k pronájmu bytovou jednotku ve městě Hanušovice okr. Šumperk. Jednotka je s dispozicí 3+1 a o celkové podlahové ploše 68 m². Jednotka se nachází v prvním nadzemním podlaží, tedy v přízemí, které ocení hlavně starší lidé.

Po vstupu do bytu nás uvítá prostorná chodba. Po levé straně máme vstup do koupelny a na WC. Chodbou projdeme do prostorné slunné kuchyně. V kuchyni je vchod do obývacího pokoje a ložnice. Obývací pokoj je rozdělený příčkou a to na dětský pokoj a pracovní kout. K bytové jednotce náleží sklep a menší zahrádka, která je přímo před domem.

Bytová jednotka si prošla nedávno částečnou rekonstrukcí. Výměna oken, nový plynový kotel + komín, vodní a odpadní rozvody jsou vedené v plastu a odvedené do místní kanalizace. Vytápění a ohřev vody zajišťuje plynový kotel. Ve městě Hanušovice je veškeré občanské vybavení jako je škola, školka, pošta, úřady. Měsíční nájemné činí 9 000 Kč + energie. Kauce 18 000 Kč + 1 x nájem provize RK.

CENA: (za měsíc) **7 900,- Kč**

Informace o nemovitosti

Dispozice bytu	3+1
Číslo podlaží v domě	1
Celková podlahová plocha (m ²)	68



Nemovitost nabízí

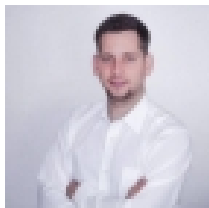


Jeseňická realitní

Mírové náměstí 57 Vidnava 790 55

Pronájem bytu 3+1, 68 m², OV, Hanušovice (okres Šumperk), ul. Nádražní

Realitní makléř



Filgas Kamil

Mobil: +420 721 140 014

jesreal.kf@gmail.com

Druh objektu	cihlová
Stav objektu	dobrý
Energetická třída	G - Mimořádně neekonomická
Vlastnictví	osobní
Druh bytu	v nájemním domě (činžovním)
Vybavení	sklep
Umístění objektu	centrum
Vybaveno	Částečně zařízeno
Topení	Ústřední - plynové
Plyn	Zaveden
Užitná plocha (m ²)	68
Plocha zahrady (m ²)	20
Inženýrské sítě	Vodovod Plyn
Druh stavby	budova/y, hala/y
Poloha objektu	v bloku