

Prodej bytu 2+kk, 47 m2, OV, Hradec Králové, ul. třída Edvarda Beneše

kodex • reality



Byt 2+kk na tř. E. Beneše, Hradec Králové - Moravské Př.

ČÍSLO ZAKÁZKY: 00450 TYP ZAKÁZKY: prodej

LOKALITA: Hradec Králové, třída Edvarda Beneše

Byt 2+kk na tř. E. Beneše, Hradec Králové - Moravské Př.

Nabízíme na prodej byt 2+kk v původním stavu na třídě Edvarda Beneše na Moravském Předměstí v Hradci Králové. Byt se nachází v 8. patře panelové budovy, je v osobním vlastnictví a jeho výměra činí 47,4 m².

Dispozice: vstupní chodba, komora se skříní, koupelna s WC a sprchovou vanou, pokoj s kuchyní, obytná místnost a sklep v suterénu budovy. K užívání je elektřina, voda, plyn, topení a ohřev vody dálkově, kabelová TV, internet.

Budova má vyměněna všechna okna za plastová, jsou zde nové vchody, stoupačky a kamerový systém monitorující společné prostory

Okolí nabízí obyvatelům veškerou dostupnou vybavenost. Parkování je možné v okolí domu bez nutnosti parkovací karty. Výborná dostupnost do centra města pěšky, automobilem i MHD.

K předání ihned po dokončení obchodu.. Byt je možné financovat úvěrem - vyřídíme u většiny bankovních ústavů. Vhodné také jako investice k pronájímání nebo na rekonstrukci.

CENA: (za nemovitost) **3 490 000,- Kč**

Informace o nemovitosti

Dispozice bytu	2+kk
Číslo podlaží v domě	8
Počet podlaží objektu	10
Celková podlahová plocha (m ²)	47
Druh objektu	panelová
Stav objektu	před rekonstrukcí
Energetická třída	G - Mimořádně ne hospodárná



Prodej bytu 2+kk, 47 m2, OV, Hradec Králové, ul. třída Edvarda Beneše

Nemovitost nabízí



KODEX REALITY s.r.o.

Machkova 587
Hradec Králové - Třebeš
500 11

Realitní makléř



Jan Luňák

Mobil: +420 773 279 999
lunak@kodex-reality.cz

Vlastnictví	osobní
Bezbariérový byt	ano
Vybavení	sklep
Umístění objektu	centrum
Telekomunikace	Internet
Ostatní rozvody	Kabelová televize
Topení	Ústřední - dálkové
Doprava	MHD
Voda	dálkový vodovod
Plyn	Zaveden
Ostatní	Bezbariérový přístup
Užitná plocha (m2)	47
Inženýrské sítě	Vodovod Plyn
Charakter okolní zástavby	obytná
Poloha objektu	v bloku