

Pronájem bytu 2+kk, 0 m2, OV, Praha 4, Braník, ul. Gončarenkova



Nemovitost nabízí

Můj domov REALITY s.r.o.

Prosecká 527/24, Praha 8 - Libeň.

Pronájem bytu 2+kk, 44 m, Praha 4 - Braník.

ČÍSLO ZAKÁZKY: 1483 TYP ZAKÁZKY: pronájem

LOKALITA: Praha 4, Braník, Gončarenkova

Pronájem bytu 2+kk, 44 m, Praha 4 - Braník.

Nabízíme k pronájmu byt o velikosti 2+kk (44 m) ve třetím patře cihlového třípatrového domu, který se nachází v klidné lokalitě na Praze 4 Braník. Byt má orientaci oken na východ, do vnitrobloku s výhledem do společné zahrádky.

****Dispozice bytu:****

- Dva samostatné neprůchozí pokoje, každý s radiátorem.
- Kuchyňská linka se sporákem v předsíni.
- Koupelna s vanou a plynovým kotlem.

****Lokalita a okolí:****

- V okruhu do 10 minut pěšky (max. do 300 m) naleznete poštu, Penny market, základní školu, školku, dětské hřiště, stezku pro brusle a kola podél řeky, zdravotní středisko, lékárny, divadla (Branické divadlo, divadlo Ducan Centre), Přírodovědné muzeum, Dominikánský zámek, Vltavu a sportovní areál TJ Braník. V blízkosti se nachází také plavecký bazén.

****Cena:****

- Nájemné: 14 000 Kč/měsíc
- Poplatky: 647 Kč/osobu (za služby)
- Kauce: 14 000 Kč
- Přepis elektřiny a plynu na nájemce
- Provize RK: nájem se zalohy.

****Kontakt:****

- Realitní kancelář: Můj domov REALITY
- Makléř: Lidiya Savynets
- Komunikační aplikace: Viber, WhatsApp, Telegram

V reakci na inzerát uveďte základní informace, jako je počet osob, zaměstnání, délka hledání bydlení a zda máte domácí mazlíčka.

CENA: (za měsíc) **14 000,- Kč**

Informace o nemovitosti

Dispozice bytu	2+kk
Číslo podlaží v domě	3
Počet podlaží objektu	7
Druh objektu	cihlová
Stav objektu	dobrý
Vlastnictví	osobní

Pronájem bytu 2+kk, 0 m2, OV, Praha 4, Braník, ul. Gončarenkova

Realitní makléř



Savynets Lidiya

Mobil: +420 775 604 602

muj.domov.reality@seznam.cz

Druh bytu	v nájemním domě (činžovním)
Počet podlaží pod zemí	1
Umístění objektu	klidná část obce
Vybaveno	Částečně zařízeno
Topení	Ústřední - dálkové
Druh stavby	budova/y, hala/y
Poloha objektu	v bloku