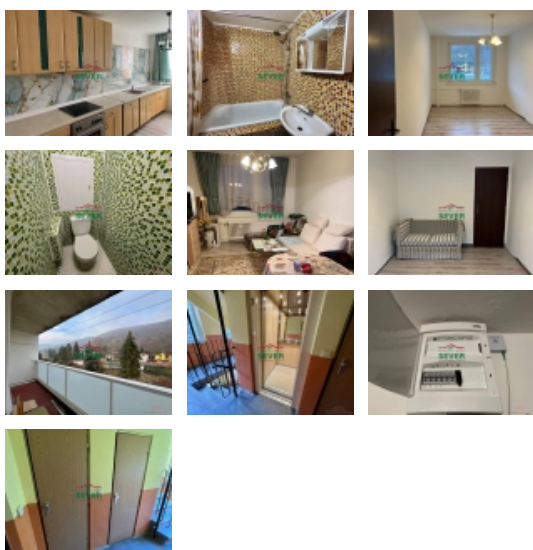


Prodej bytu 3+1, 0 m2, DV, Krupka, Maršov (okres Teplice), ul. Dukelských hrdinů



## Prodej, byt 3+1, DV, Krupka, ul. Dukelských Hrdinů

ČÍSLO ZAKÁZKY: 4373 TYP ZAKÁZKY: prodej

LOKALITA: Krupka, Maršov (okres Teplice), Dukelských hrdinů

### Prodej, byt 3+1, DV, Krupka, ul. Dukelských Hrdinů

Nemovitosti SEVER vám zprostředkují koupi bytu v družstevním vlastnictví v Krupce, ulice Dukelských Hrdinů. Byt s výměrou 74 m<sup>2</sup> je dispozičně řešen jako 3+1 s lodžii a je po částečné rekonstrukci. V bytě je zrekonstruované bytové jádro s novými rozvody elektřiny a vody, dále je po celém bytě položena nová plovoucí podlaha, nové štuky a malby. Byt se skládá z prostorné chodby, ložnice se vstupem na lodžii, samostatné koupelny a toalety, dětského pokoje a obývacího pokoje propojeného s kuchyní. K bytu náleží uzamykatelná komora na patře a sklepní kóje. Byt je bez právních vad, ihned připraven k užívání a přepisu na nové majitele. Byt se nachází v nově otevřeném, kompletně zrekonstruovaném domě. V průběhu tohoto roku se bude celý dům zateplovat. V případě zájmu zajistíme optimální variantu financování pro naše klienty.

CENA: (za nemovitost) **899 000,- Kč**

### Informace o nemovitosti

Dispozice bytu	3+1
Číslo podlaží v domě	4
Počet podlaží objektu	8
Druh objektu	panelová
Stav objektu	po rekonstrukci
Energetická třída	D - Méně úsporná
Vlastnictví	družstevní
Druh bytu	v panelovém domě
Počet podlaží pod zemí	1
Vybavení	výtah lodžie sklep
Umístění objektu	sídlíště
Ostatní rozvody	Satelit Kabelová televize Kabelové rozvody
Vybaveno	Částečně zařízeno

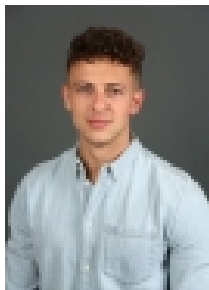
#### Nemovitost nabízí

#### Nemovitosti SEVER s.r.o.

Josefa Skupy 2357, 434 01 Most

Prodej bytu 3+1, 0 m2, DV, Krupka, Maršov (okres Teplice), ul. Dukelských hrdinů

**Realitní makléř**



**Brabec Ivo**

Mobil: +420 774 800 720

[brabec@nemovitostisever.cz](mailto:brabec@nemovitostisever.cz)

<b>Topení</b>	Ústřední - dálkové
<b>Elektřina</b>	230 V
<b>Inženýrské sítě</b>	Vodovod Kanalizace Elektřina
<b>Druh stavby</b>	budova/y, hala/y
<b>Poloha objektu</b>	v bloku